

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Соловьев Андрей Борисович
Должность: Директор
Дата подписания: 28.11.2023 16:37:59
Уникальный программный ключ:
c83cc511feb01f5417b9362d2700339df14aa123



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
В Г. ТАГАНРОГЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ПИ (филиал) в г. Таганроге**

УТВЕРЖДАЮ

Директор

_____ /А.Б. Соловьев/

«__» _____ 20__

**Фонд оценочных средств
по учебной дисциплине
ОП.17 Компьютерная графика
основной профессиональной образовательной программы (ОПОП)
по специальности СПО
в рамках программы подготовки специалистов среднего звена (ППССЗ)
по специальности СПО
09.02.07 Информационные системы и программирование**

Таганрог
2023г.

Лист согласования

Фонд оценочных средств по профессиональному модулю ПМ.07 соадминистрирование и автоматизация баз данных и серверов разработан на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности (специальностям) среднего профессионального образования (далее - СПО) 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Разработчик(и):

Преподаватель _____ /И.В. Андриян/ «28» июня 2023г.

Фонд оценочных средств рассмотрен и одобрен на заседании цикловой комиссии «Прикладная информатика»

Протокол № 11 от «28» июня 2023г.

Председатель цикловой комиссии _____ /О.В.Андриян/ «28» июня 2023г

Согласовано:**Рецензенты:**

ООО «КадСис» директор Д.В. Шкуркин

АО «Красный гидропресс» зам. начальника ОИТ С.С. Пирожков

ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ
РЕДАКЦИЯ _____

СОДЕРЖАНИЕ

1	Паспорт комплекта контрольно-оценочных средств	
2	Результаты учебной дисциплины, подлежащие оценке	
3	Типовые задания для оценки освоения учебной дисциплины	
3	Задания для входного контроля по дисциплине	
· 1		
3	Задания для проведения текущего контроля.	

· 2		
3 · 3	Задания для проведения промежуточного контроля.	

I. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

1.1 Область применения

Фонд оценочных средств (ФОС) предназначен для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины **«Компьютерная графика»**

ФОС включает материалы для проведения входного контроля, текущего контроля, промежуточной аттестации в форме дифференцированного зачёта.

1.2 Требования к результатам обучения

Содержание ФОС учебной дисциплины «Информационные технологии в профессиональной деятельности» направлено на достижение следующих целей:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

– У.1 создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере с использованием прикладных программ;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

– З.1 правила работы на персональном компьютере при создании чертежей с учетом прикладных программ.

II. РЕЗУЛЬТАТЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ, ПОДЛЕЖАЩИЕ ОЦЕНКЕ

Код	Результат	Показатели оценки	Тип заданий
<i>По завершении освоения учебной дисциплины обучающийся должен достичь следующих результатов:</i>			
У.1	создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере с использованием прикладных программ;	создаёт, редактирует и оформляет чертежи на персональном компьютере с использованием прикладных программ;	-тесты; - участие в дискуссии; - устные сообщения обучающегося (доклады, рефераты); - оформлен ие презентации; - работа с различными информационными источниками:
3.1	правила работы на персональном компьютере при создании чертежей с учетом прикладных программ	знает правила работы на персональном компьютере при создании чертежей с учетом прикладных программ	учебно- научными текстами, справочной литературой, средствами массовой информации (в том числе представленных в электронном виде), - публичные выступления с подготовленными докладами, сообщениями, презентациями -работа с источниками информации (дополнительная литература, энциклопедии, словари, в том числе интернет-источники); -участие в беседе, ответы на вопросы; -выступления на семинаре; - конспектирование; -работа с иллюстративн

			ым материалом;	
--	--	--	-------------------	--

I. Типовые задания для оценки освоения учебной дисциплины

3.1. Входной контроль

Цель входного контроля - определить начальный уровень подготовленности обучающихся, степень владения базовыми знаниями, умениями и навыками по информатике, выявить пробелы в усвоении базового уровня образования, а также установление соответствия уровня подготовки обучающегося к требованиям рабочей программы учебной дисциплины необходимыми для начала изучения дисциплины «Компьютерная графика».

Тестовые задания для входного контроля позволяют определить уровень владения новым материалом до начала его подробного изучения. Для проведения входного контроля предлагаются тесты. По каждой из тем подготовлены тестовые задания не только для промежуточного контроля знаний, но и для активизации самостоятельной работы и самоконтроля. Форма проведения - тестирование. Длительность тестирования - 45 минут.

Входной контроль по дисциплине «Компьютерная графика»

1. Пиксель является-
 - а. Основой растровой графики +
 - б. Основой векторной графики
 - в. Основой фрактальной графики
 - г. Основой трёхмерной графики
2. При изменении размеров растрового изображения-
 - а. качество остаётся неизменным
 - б. качество ухудшается при увеличении и уменьшении +
 - в. При уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается
 - г. При уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменным
3. Что можно отнести к устройствам ввода информации а. мышь клавиатуру экраны
б. клавиатуру принтер колонки
в. сканер клавиатура мышь +
г. Колонки сканер клавиатура
4. Какие цвета входят в цветовую модель RGB а. чёрный синий красный
б. жёлтый розовый голубой
в. красный зелёный голубой +
г. розовый голубой белый
5. Что такое интерполяция-
 - а. разломачивание краёв при изменении размеров растрового изображения +
 - б. программа для работу в с фрактальными редакторами
 - в. инструмент в Photoshop
 - г. Это слово не как не связано с компьютерной графикой
6. Наименьшим элементом изображения на графическом экране монитора является?
 - а. курсор
 - б. символ
 - в. линия
 - г. пиксель +
7. Выберите устройства являющиеся устройством вывода а. Принтер +
б. сканер
в. дисплей монитора +
г. клавиатура
д. мышь
е. колонки +
8. Наименьший элемент фрактальной графики а. пиксель
б. вектор

- в. точка
 - г. фрактал +
9. К какому виду графики относится данный рисунок
- а. фрактальной
 - б. растровой +
 - в. векторной
 - г. ко всем выше перечисленным
10. Какие программы предназначены для работы с векторной графикой
- а. Компас3Д +
 - б. Photoshop
 - в. Corel Draw +
 - г. Blender
 - д. Picasa
 - е. Gimp
11. При изменении размеров векторной графики его качество
- а. При уменьшении ухудшается а при увеличении остаётся неизменным
 - б. При уменьшении остаётся неизменным а при увеличении ухудшается.
 - в. качество ухудшается при увеличении и уменьшении
 - г. качество остаётся неизменным +
12. Чем больше разрешение, тем изображение
- а. качественнее +
 - б. светлее
 - в. темнее
 - г. не меняется
13. Пикселизация эффект ступенек это один из недостатков
- а. растровой графики +
 - б. векторной графики
 - в. фрактальной графики
 - г. масляной графики
14. Графика которая представляется в виде графических примитивов
- а. растровая
 - б. векторная
 - в. трёхмерная
 - г. фрактальная +
15. Недостатки трёх мерной графики
- а. малый размер сохранённого файла
 - б. не возможность посмотреть объект на экране только при распечатывании
 - в. необходимость значительных ресурсов на ПК для работы с данной графикой в программах +
16. К достоинствам Ламповых мониторов относится
- а. низкая частота обновления экрана
 - б. хорошая цветопередача +
 - в. высокая себестоимость

17. К недостаткам ЖК мониторов можно отнести
- а. громоздкость
 - б. излучение
 - в. узкий угол обзора
 - г. широкий угол обзора
18. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?
- а. exe
 - б. doc
 - в. bmp +
 - г. com
19. Сетка из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называется
- а. видеопамять;
 - б. видеоадаптер;
 - в. растр; +
 - г. дисплейный процессор;
20. Графический редактор Paint находится в группе программ
- а. утилиты
 - б. стандартные +
 - в. Microsoft Office
21. К какому типу компьютерной графики относится программа Paint
- а. векторная
 - б. фрактальная
 - в. растровая +
 - г. трёхмерная
22. Способ хранения информации в файле, а также форму хранения определяет
- а. пиксель
 - б. формат +
 - в. графика
 - г. гифка
23. С помощью растрового редактора можно:
- а. Создать коллаж +
 - б. улучшить яркость +
 - в. раскрашивать чёрно белые фотографии +
 - г. печатать текст
 - д. выполнять расчёт
24. Для ввода изображения в компьютер используются
- а. принтер
 - б. сканер +
 - в. диктофон
 - г. цифровой микрофон
25. Графический редактор это
- а. устройство для создания и редактирования рисунков
 - б. устройство для печати рисунков на бумаге

- в. программа для создания и редактирования текстовых документов
 г. программа для создания и редактирования рисунков +
26. Графическим объектом НЕ является
 а. чертёж
 б. текст письма +
 в. рисунок
 г. схема
27. Растровым графическим редактором НЕ является а. GIMP
 б. Paint
 в. Corel draw +
 г. Photoshop
28. В процессе сжатия растровых графических изображений по алгоритму JPEG его информационный объем обычно уменьшается в ...
 а. 10-15 раз +
 б. 100раз
 в. ни разу
 г. 2-3 раза
29. В модели CMYK используется
 а. красный, голубой, желтый, синий
 б. голубой, пурпурный, желтый, черный +
 в. голубой, пурпурный, желтый, белый
 г. красный, зеленый, синий, черный
30. В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 0, 255, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам?
 а. красный +
 б. чёрный
 в. голубой
 г. зелёный

<i>Количество правильных ответов</i>	<i>Отмет ка</i>
Менее 8	2
9 – 18	3
19 – 26	4
27 – 30	5

3.2 Задания для проведения текущего контроля.

Цель текущего контроля знаний - обеспечение максимальной эффективности учебного процесса, повышение мотивации к учебе и сознательной учебной дисциплины обучающихся. Текущий контроль знаний используется для оперативного и регулярного управления учебной деятельностью (в том числе самостоятельной) обучающихся.

Текущий контроль успеваемости осуществляется в течение семестра, в ходе повседневной учебной работы по индивидуальной инициативе преподавателя. Данный вид контроля стимулирует у обучающихся стремление к систематической самостоятельной работе по изучению дисциплины. Формы проведения текущего контроля – тестирование, реферат.

Отличительной особенностью текущего контроля является его проведение на всех этапах изучения темы или раздела: ознакомления с учебным материалом, формирования и развития знаний и умений, их закрепления и углубления. В процессе текущего контроля от учащихся можно требовать знания только на том познавательном уровне, какой предусматривается определенным этапом овладения учебным материалом. Для эффективного применения формирующего контроля необходимо применять разнообразные формы и средства проверки в их рациональном сочетании: фронтальные и индивидуальные, устные и письменные, рассчитанные на весь урок или его часть.

Тест по разделу «Основы компьютерной графики»

- 1. Графическим редактором называется программа, предназначенная для:**
 - а. создания графического образа текста;
 - б. редактирования вида и начертания шрифта;
 - в. работы с графическим изображением;
 - г. построения диаграмм.

- 2. Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является:**
 - а. точка экрана (пиксел);
 - б. объект (прямоугольник, круг и т. д.);
 - в. палитра цветов;
 - г. знакоместо (символ).

- 3. К основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся:**
 - а. линия, круг, прямоугольник;
 - б. карандаш, кисть, ластик;
 - в. выделение, копирование, вставка;
 - г. набор цветов.

- 4. Какой из указанных графических редакторов является векторным?**
 - а. CorelDRAW;
 - б. Adobe Fotoshop;
 - в. Paint

- 5. В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 0, 255, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам?**
 - а. черный;
 - б. красный;
 - в. зеленый;
 - г. синий.
 - д.

- 6. Большой размер файла — один из недостатков:**
 - а. растровой графики;
 - б. векторной графики.

- 7. Разрешение изображения измеряется в:**
 - а. пикселах;
 - б. точках на дюйм (dpi);
 - в. мм, см, дюймах;
 - г. количестве цветовых оттенков на дюйм (jpeg).

8. Какая заливка называется градиентной?

- а. сплошная (одним цветом);
- б. с переходом (от одного цвета к другому);
- в. заливка с использованием внешней текстуры;
- г. заливка узором.

9. В модели CMYK в качестве компонентов применяются основные цвета ...

- а. красный, зеленый, синий, черный
- б. голубой, пурпурный, желтый, черный
- в. красный, голубой, желтый, синий
- г. голубой, пурпурный, желтый, белый

10. Для вывода графической информации в персональном компьютере используется

- а. мышь
- б. клавиатура
- в. экран дисплея
- г. сканер

11. Графика с представлением изображения в виде последовательности точек со своими координатами, соединенных между собой кривыми, которые описываются математическими уравнениями, называется

- а. фрактальной
- б. растровой
- в. векторной
- г. прямолинейной

12. Какие операции мы можем выполнять над векторными графическими изображениями?

Выберите несколько вариантов ответа:

- а. Копировать
- б. Вырезать
- в. Вставить
- г. Переместить
- д. Удалить

13. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

- а. точка экрана (пиксел);
- б. объект (прямоугольник, круг и т. д.);
- в. палитра цветов;
- г. знакоместо (символ).

14. Деформация изображения при изменении размера рисунка — один из недостатков:

- а. растровой графики;
- б. векторной графики.

15. Палитрой в графическом редакторе является:

- а. линия, круг, прямоугольник;
- б. карандаш, кисть, ластик;
- в. выделение, копирование, вставка;
- г. набор цветов.

16. Инструментами в графическом редакторе являются:

- а. точка экрана (пиксел);
- б. объект (прямоугольник, круг и т. д.);
- в. палитра цветов;

17. В модели RGB в качестве компонентов применяются основные цвета:

- а. голубой, пурпурный, желтый;
- б. красный, голубой, желтый;
- в. красный, зеленый, синий;
- г. пурпурный, желтый, черный.

18. В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 255, 0, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам?

- а. черный;
- б. красный;
- в. зеленый;
- г. синий.

19. При увеличении разрешения (количества пикселей на дюйм) и размера рисунка размер файла этого рисунка:

- а. уменьшается;
- б. возрастает;
- в. остается неизменным.

20. Минимальной единицей измерения на экране графического редактора является:

- а. мм;
- б. см;
- в. пиксел;
- г. дюйм.

21. Какой из графических редакторов является растровым?

- а. AdobeIllustrator
- б. Paint
- в. CorelDraw

22. Сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называют:

- а. видеопамятью
- б. видеоадаптером
- в. растром
- г. дисплейным процессором

23. Для хранения 256-цветного изображения на один пиксель требуется:

- а. 2 байта
- б. 4 бита
- в. 256 битов
- г. 1 байт

24. Если элементов графического изображения много и нам нужно их все переместить, нам на помощь приходит

- а. Группировка
- б. Объединение
- в. Слияние

Ключ к тесту

1. в	8. б	14. а	21. в
2. б	9. б	15. г	22. г
3. в	10. в	16. б	23. а
4. а	11. в	17. б	24. г
5. в	12. а, б, в,	18. б	
6. а	г,	19. в	
	д		
7. б	13. а	20. б	

Критерии оценивания:

<i>Количество правильных ответов</i>	<i>Отметка</i>
Менее 10	2
11 – 15	3
16 – 21	4
22 – 24	5

Тест по разделу «Технология обработки графической информации»

Тема: «Компьютерные презентации»

1. PowerPoint - это ...

- a. анимация, предназначенная для подготовки презентаций и слайд-фильмов
- b. программа, предназначенная для подготовки презентаций и слайд-фильмов
- c. текстовый редактор
- d. программа, предназначенная для редактирования текстов и рисунков.

2. Элементы интерфейса PowerPoint

- a. заголовок, меню, строка состояния, область задач и т.д.
- b. слово, абзац, строка
- c. Экран монитора
- d. Системный блок

3. Чтобы удалить текст, рисунок со слайда, необходимо ...

- a. Выделить его и нажать клавишу ESC
- b. Щелкнуть по объекту
- c. Выделить его и нажать клавишу DELETE
- d. Стереть

4. Запуск демонстрации слайдов

- a. Показ презентации
- b. F6
- c. F5
- d. Добавить эффект

5. Можно ли цвет фона изменить для каждого слайд

- a. Да
- b. Нет
- c. Иногда

6. Как выйти из режима просмотра презентации?

- a. F5
- b. ESC
- c. ENTER
- d. DELETE

7.

Компьютерные презентации

бывают:

- a. линейные
- b. интерактивные
- c. показательные
- d. циркульные

8. Какое расширение имеет файл презентации?

- a. *.txt
- b. *.ppt, *.pptx, *.odp
- c. *.doc, *.docx, *.odt
- d. *.bmp

9. Для какой цели может использоваться команда **Файл – Сохранить как?**

- a. Для сохранения документа в другом текстовом формате
- b. Для сохранения документа с таблицей в формате рабочей книги Excel
- c. Для сохранения документа под другим именем
- d. Для получения справки о сохранении документов

10. Что необходимо сделать для сохранения изменений в файле?

- a. Выполнить команду "Файл - Открыть..."
- b. Выполнить команду "Файл - Свойства..."
- c. Выполнить команду "Файл - Сохранить"
- d. Нажать кнопку "Копировать" на панели инструментов

11. В презентации можно использовать:

- a. оцифрованные фотографии;
- b. звуковое сопровождение;
- c. документы, подготовленные в других программах;

d. все выше перечисленное

12. Вам нужно, чтобы смена слайдов происходила автоматически.

Вы выберете в меню:

- a. Демонстрация→ смена слайдов
- b. Демонстрация→ настройка анимации
- c. Сервис→настройка

Ключ

- | | |
|------|-------|
| 1. b | 7. b |
| 2. a | 8. b |
| 3. c | 9. c |
| 4. c | 10. c |
| 5. a | 11. d |
| 6. b | 12. a |

Критерии оценивания:

<i>Количество правильных ответов</i>	<i>Отмет ка</i>
Менее 4	2
4 – 6	3
7 – 9	4
10 – 12	5

3.3 Задания для проведения итогового контроля.

Цель итогового контроля - оценить работу обучающегося за определенный период, полученные им теоретические знания, развитие творческого мышления, приобретение навыков самостоятельной работы, умение синтезировать полученные знания и применять их к решению практических задач.

Итоговый контроль может проводиться в виде зачетов, экзаменов, контрольных работ и т.д. По дисциплине «Компьютерная графика» итоговый контроль проводится в форме дифференцированного зачета.

Дифференцированный зачет - это форма итогового контроля, которая предусматривает оценивание усвоения обучающимися материала по учебной дисциплине в основном на основании результатов выполненных ими индивидуальных заданий и итогового тестирования. Его проведение планируется по всему курсу предмета для наиболее полной и глубокой оценки знаний обучающихся.

Контрольная работа: Компьютерная графика.

Задание #1

Одной из основных функций графического редактора является:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Генерация и хранение кода изображения
2)	Создание изображений
3)	Просмотр и вывод содержимого видеопамати
4)	Сканирование изображений

Задание #2

Качество изображения определяется количеством точек, из которых оно складывается и это называется:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	цветовая способность
2)	графическая развертка
3)	разрешающая развертка
4)	разрешающая способность

Задание #3

Цветовое изображение на экране формируется за счет смешивания следующих базовых цветов:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Синий, желтый, красный
2)	Красный, зеленый, синий
3)	Желтый, красный, черный
4)	Белый, зеленый, красный

Задание #4

Видеоадаптер - это:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	устройство, управляющее работой графического дисплея
2)	электронное, энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении
3	программа, распределяющая ресурсы видеопамати

)		
4		дисплейный процессор
)		

Задание #5

Графическая информация на экране монитора представляется в виде:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1		светового изображения
)		
2		растрового изображения
)		
3		цветного изображения
)		
4		векторного изображения
)		

Задание #6

Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде последовательности уравнений линий, называется:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Фрактальным
2)	Векторным
3)	Линейным
4)	Растровым

Задание #7

Какой из перечисленных ниже графических редакторов является векторным:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Adobe Photoshop
2)	Paint
3)	PhotoPaint
4)	Corel Draw

Задание #8

В цветовой модели CMY описывает реальные полиграфические краски с помощью цветов:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	Голубой, пурпурный, желтый
2)	Белый, желтый, зеленый
3)	Красный, синий, зеленый
4)	Черный, красный, зеленый

Задание #9

Цветные изображения формируются в соответствии с:

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)	глубиной цвета
2)	палитрой цветов
3	двоичным кодом цвета

)		
4		количеством цветов экрана
)		

Задание #10

Диапазон цветов, который может быть воспроизведен каким-либо способом – называется:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1		Насыщенность
)		
2		Переход
)		
3		Цветовой охват
)		
4		Яркость
)		

Задание #11

Применение векторной графики по сравнению с растровой:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения и на трудоемкость редактирования изображения
2)	Увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и прощает процесс редактирования изображения
3)	Сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование изображения
4)	Не меняет способ кодирования изображения

Задание #12

Все современные компьютерные видеодисплеи способны отображать информацию только:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	в растровом формате
2)	во фрактальном формате
3)	в анимационном формате
4)	в векторном формате

Задание #13

Трёхмерная графика — раздел компьютерной графики, совокупность приемов и инструментов (как программных, так и аппаратных), предназначенных для:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	изображения черно-белых объектов
2)	изображения объёмных объектов
3)	изображения плоских объектов
4)	изображения цветных объектов

Задание #14

Выберите простейший графический редактор:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Paint NET
2	Gimp

)		
3)	Paint
4)	Inkscape

Задание #15

Какое действие можно выполнить только при помощи растрового графического редактора?

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Изменить масштаб изображения
2)	Изменить яркость и контрастность изображения

3)	Скопировать фрагмент изображения
4)	Повернуть изображение на заданное число градусов

Задание #16

Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде описания совокупности точек с указанием их координат и оттенка цвета, называется:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Фрактальным
2)	Векторным
3)	Линейным
4)	Растровым

Задание #17

Укажите формат, не являющийся графическим:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	BMP
2)	GIF
3)	COM
4)	JPG

Задание #18

Какие атрибуты присваиваются объектам в растровой графике?

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Размер создаваемых объектов
2)	Положение относительно направляющих
3)	Толщина линий и цвет заполнения
4)	Положение относительно края листа

Задание #19

Пиксели на экране образуют сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую называют:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	координатная плоскость
2)	видеопамять
3)	растр
4)	матрица

Задание #20

Какой вид графики появился первым?

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Деловая графика
2)	Научная графика

3)	Анимационная графика
4)	Иллюстративная графика

Задание #21

Инструментами в графическом редакторе являются...

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	линия, круг, прямоугольник
2)	выделение, копирование, вставка
3)	карандаш, кисть, ластик
4)	наборы цветов

Задание #22

Примитивами в графическом редакторе называются...

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	наборы цветов
2)	карандаш, кисть, ластик
3)	линия, круг, прямоугольник
4)	выделение, копирование, вставка

Задание #23

Для получения движущегося изображения используется:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Деловая графика
2)	Анимационная графика
3)	Научная графика
4)	Иллюстративная графика

Задание #24

Палитрой в графическом редакторе являются...

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	карандаш, кисть, ластик
2	линия, круг, прямоугольник

)		
3)	наборы цветов
4)	выделение, копирование, вставка

Задание #25

Графический редактор – прикладная программа, которая может быть использована для:

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Создания графических изображений
2)	Сочинения музыкального произведения
3)	Проведения вычислений
4)	Написания сочинения

Задание #26**Выберите строку, в которой перечислены форматы графических файлов:**Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	*.gif, *.jpg, *.png, *.tif
2)	*.txt, *.doc, *.rtf
3)	*.exe, *.com
4)	*.wav, *.mp3, *.wma

Задание #27**Небольшой размер файлов является достоинством:**Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Фрактальной графики
2)	Растровой графики
3)	Любого вида графики
4)	Векторной графики

Задание #28**Укажите формат файла для редактирования в Photoshop или ImageReady:**Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	CDR
2)	JPEG
3)	BMP
4)	PSD

Задание #29**Большой размер файлов является недостатком:**Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)	Фрактальной графики
2)	Любого вида графики
3)	Растровой графики
4)	Векторной графики

)		
---	--	--

Задание #30

Метафайловый формат для графических файлов (векторных и растровых), содержащих иллюстрации и текст с большим набором шрифтов и гипертекстовыми ссылками с целью передачи их по сети в сжатом виде.

Выберите один из 4 вариантов
ответа:

1)		BMP
2)		CDR
3)		PSD
4)		PDF

Ответы:

#1 (1 б.)	2		#16 (1 б.)	4
#2 (1 б.)	4		#17 (1 б.)	3
#3 (1 б.)	2		#18 (1 б.)	3
#4 (1 б.)	1		#19 (1 б.)	4
#5 (1 б.)	2		#20 (1 б.)	2
#6 (1 б.)	2		#21 (1 б.)	3
#7 (1 б.)	4		#22 (1 б.)	3
#8 (1 б.)	1		#23 (1 б.)	2
#9 (1 б.)	3		#24 (1 б.)	3
#10 (1 б.)	3		#25 (1 б.)	1
#11 (1 б.)	3		#26 (1 б.)	1
#12 (1 б.)	1		#27 (1 б.)	4
#13 (1 б.)	2		#28 (1 б.)	4
#14 (1 б.)	3		#29 (1 б.)	3
#15 (1 б.)	3		#30 (1 б.)	4

<i>Количество правильных ответов</i>	<i>Отметка</i>
Менее 8	2
9 – 18	3
19 – 26	4
27 – 30	5